Inicio del dia:

Empezamos a planificar las vistas y crear las clases de java. Después de llegar la corrección de la fase 2 nos pusimos a arreglar los errores y mal funcionamientos sintácticos.

Fin del dia:

Terminación de la clase Jugador como modelo para hacer el javadoc.

Procedimientos y funciones bien redactados para poder llamarlos desde java.